



Faculdade Anísio Teixeira de Feira de Santana

Autorizada pela Portaria Ministerial nº 552 de 22 de março de 2001 e publicada no Diário Oficial da União de 26 de março de 2001.
Endereço: Rua Juracy Magalhães, 222 – Ponto Central CEP 44.032-620
Telefax: (75) 3616-9466 - Feira de Santana-Bahia
Site: www.fat.edu.br E-mail: fat@fat.edu.br
CNPJ: 01.149.432/0001-21

PROGRAMA DE DISCIPLINA

CURSO	ANO LETIVO
CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET	2017.1
CÓDIGO	DISCIPLINA
INF160	INTERFACE HOMEM-MÁQUINA
CARGA HORÁRIA	SEMESTRE DE OFERTA
68H	6º

EMENTA

Conceitos básicos de interação homem-máquina. Noções de design. Conceitos básicos de design aplicados à Web. Modelos de interface e interfaces do usuário. Psicologia da interação humano computador. Usabilidade de interfaces. Ferramentas de webdesign. Desenvolvimento de software e interface

OBJETIVOS

GERAL

Compreender o fenômeno da interação homem-máquina pela via da Ergonomia Cognitiva, relacionando seus conceitos, métodos e técnicas ao delineamento e execução do processo de avaliação e (re)concepção de interfaces para a proposição de recomendações de usabilidade.

ESPECÍFICOS

Permitir que o aluno compreenda os conceitos relacionados a interação humano-computador e possa aplicá-los na execução de projetos de (re)concepção de interfaces, por meio da utilização de métodos e técnicas de análise de usabilidade.

Permitir que o aluno elabore e apresente um relatório de recomendações técnicas de usabilidade como resultado da aplicação de uma pesquisa.

PERFIL DO EGRESSO

O profissional egresso do Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet estará apto a trabalhar com a inovação, planejamento e gerenciamento da informação e da infraestrutura necessária alinhados aos objetivos organizacionais. O perfil do profissional é o de um tecnólogo especializado no levantamento de requisitos, projeto, desenvolvimento e manutenção de projetos do mundo real.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Princípios Básicos da Interação Homem-Computador:

- Definições de Interface;
- Por que estudar Interfaces;
- Quem são os Usuários;
- Interface Humano-Computador;
- Problemas encontrados no dia a dia;
- A evolução das Interfaces;
- Interação Humano-Computador;
- Comunicabilidade;
- Estilos de Interação;
- Desafios;
- Objetivos;
- IHC e a Engenharia de Software;
- Princípios Básicos de Design.

Fundamentos Teóricos em IHC:

- Psicologia da Interação Humano-Computador;
- Processamento de Informação Humano;
- Mecanismos da Percepção Humana;
- Modelos da Memória Humana;
- Modelos Mentais.

Ergonomia de Software:

- Conceitos de Ergonomia;
- Vantagens e Desvantagens;
- Recomendações Ergonômicas no Projeto de Interfaces;
- Projeto de Interfaces: – Fontes; – Formatação de Texto; – Efeitos Visuais; Uso de Cores; – Projeto de Telas; – Componentes Visuais Interativos (Widgets). – Gerência de Erros; – Imagens.

Projeto de Websites:

- Arte X Engenharia;
 - Engenharia de Sistemas Web;
 - Problemas comuns em Sistemas Web;
 - Usabilidade;
 - Terminologias da Web;
 - Usabilidade na Web;
 - Recomendações no Projeto de Páginas Web;
 - Recomendações de Conteúdo na Web;
 - Recomendações no Projeto de Websites; • Problemas de Usabilidade: Estudos de Caso.
- Avaliação de Interfaces:
- Testes de usabilidade;
 - Testes de Comunicabilidade;
 - Testes de Ergonomia;
 - Testes de Usabilidade x Comunicabilidade;
 - Prototipação.

METODOLOGIA

- Aulas teóricas expositivas;
- Estudos de Caso;
- Aulas em laboratório de Informática.

AVALIAÇÃO

- Trabalhos individuais e em grupo;
- Seminários;
- Atividade Avaliativa escrita.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

BENYON, David. Interação Humano-Computador. 2ª Ed. São Paulo: Pearson. 2011.
 WALTER, Cybis. Ergonomia e Usabilidade. 2ª Ed. Novatec. 2010.
 NIELSEN, Jakob; BUDI, Raluca. Usabilidade Móvel. Elsevier. 2014

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

PINTO, Marcos José. Sites Dinâmicos com Flash 5 & PHP 4 e base de dados MySQL. 2001.
 SMITH, Bud; BEBAK, Arthur. Como Criar WEB Pages. 3ª Ed. Campus. 1998.
 DIAS, Claudia. Usabilidade na WEB: criando portais mais acessíveis. 2ª Ed. Rio de Janeiro:

Alta Books,2007.

NIELSEN, Jakob. Usabilidade na Web. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007

DAMASCENO, Anielle. Webdesign: teoria e prática. Florianópolis: Visual Books, 2003

COLEGIADO DO CURSO DE SISTEMAS PARA INTERNET