



Faculdade Anísio Teixeira de Feira de Santana

Autorizada pela Portaria Ministerial nº 552 de 22 de março de 2001 e publicada no Diário Oficial da União de 26 de março de 2001.
Endereço: Rua Juracy Magalhães, 222 - Ponto Central CEP 44.032-620
Telefax: (75) 3616-9466 - Feira de Santana-Bahia
Site: www.fat.edu.br E-mail: fat@fat.edu.br
CNPJ: 01.149.432/0001-21

PROGRAMA DE DISCIPLINA

CURSO	ANO LETIVO
CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM REDES DE COMPUTADORES	2017.1
CÓDIGO	DISCIPLINA
INF115	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS
CARGA HORÁRIA	SEMESTRE DE OFERTA
68H	3º

EMENTA

Aplicação dos conceitos de orientação a objetos (Classes, objetos, atributos e métodos), Criando uma instância de uma classe, Herança, Polimorfismo, Propriedades, Encapsulamento, Características, sintaxe, recursos e ferramentas para desenvolvimento em uma linguagem orientada a objetos. Interfaces, acesso a dados com JDBC.

OBJETIVOS

GERAIS

Conhecer o paradigma de programação orientada a objetos e aplicá-lo através da linguagem JAVA

ESPECÍFICOS

Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos; Identificar classes de objetos a partir de entidades do mundo real; Interpretar os diagramas da UML na programação orientada a objetos

PERFIL DO EGRESSO

O profissional egresso do Curso Superior de Tecnologia em Redes de Computadores estará apto a trabalhar com a inovação, planejamento e gerenciamento da informação e da

infraestrutura necessária alinhados aos objetivos organizacionais. Dessa forma, o profissional atuará prioritariamente na prospecção de novas tecnologias da informação e comunicação e no suporte e/ou gestão da incorporação e adequação destas tecnologias para auxiliar nas estratégias, planejamento e práticas organizacionais.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE I

- UML
- Ferramentas de Desenvolvimento
- Objetos, Classes, Atributos, Métodos
- Relacionamento entre classes
- Características Avançadas de Classes

UNIDADE II

- Arrays e Coleções
- Exceções
- Acesso a Banco de Dados
- Interface Gráfica

METODOLOGIA

A disciplina dispõe de 68 horas de aulas, sendo 34 horas teóricas e 34 horas práticas. As aulas teóricas serão expositivas e com discussões dos temas contidos no conteúdo programático, onde poderão ser utilizados recursos audiovisuais. As aulas práticas serão em laboratório de informática da instituição de ensino.

AValiação

A avaliação do estudante será feita por meio de provas escritas, atividades, projetos e seminários.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- SIERRA, K. & BATES, B. Use a Cabeça! Java. Alta Books, 1ª Edição, 2005.
- COSTA, Daniel Gouveia. Java em rede Programação Distribuída na Internet. Brasport. 2013.
 - DEITEL, H. M. & DEITEL, P.J. Java - Como Programar. Prentice-Hall, 6ª Edição, 2005.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- CORNELL, G. & HORSTMANN, C. S. Core Java 2: Fundamentos - Vol. 1. Alta Books, 7ª Edição, 2005.
- SILVEIRA, G.; SILVEIRA, P. & LOPES, S. Apostila Java e Orientação a Objetos. Caelum, 2006.
- NETO, Moreira Oziel. Entendendo e Dominando o Java. 3ªed. – São Paulo: Digerati Books, 2009.
- CADENHEAD, Rogrs; Lemay, Laura. Aprenda em 21 dias Java 2 . 4 ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.
- MELO, Alexandre Altair de; LUCKOW, Décio Heinzelmann. Programação Java para a Web. Novatec. 2010.

COLEGIADO DO CURSO DE REDES DE COMPUTADORES